

Objetivos

Conocer el entorno inmersivo 3D Second Life y sus posibilidades formativas.

Objetivos específicos

- Propiciar el trabajo colaborativo en el mundo virtual Second Life.
- Familiarizar a los docentes con las posibilidades educativas de los mundos virtuales y la tecnología básica aplicable a los mismos.
- Realizar una puesta en común de experiencias docentes realizadas en Second Life.
- Utilizar Second Life como medio de encuentro, reuniones y debates virtuales.
- Promover futuras acciones in-world orientadas a la formación de formadores.
- Promover el desarrollo de proyectos educativos colaborativos multidisciplinares e interuniversitarios

Requisitos

1) Ser docente o tener interés en la docencia

Participan

José Pavía Molina¹

Félix del Ojo²

Francisco Sendra Portero³

1. Profesor Titular de Universidad de Farmacología. Universidad de Málaga
2. Médico asistencial en Empresa Publica de Emergencias Sanitarias, 061. Instructor el Plan Nacional RCP EPES. Granada.
3. Profesor Titular de Universidad de Radiología y Medicina Física. Universidad de Málaga

Integrado en el proyecto de innovación educativa de la Universidad de Málaga PIE19-217 "Nuevos proyectos docentes en biomedicina en el mundo virtual Second Life"

Actividad de la red docente de excelencia #605/219: Docencia de Medicina en mundos virtuales

Formación de formadores

Organizan



Laboratorio de Radiología Digital y Educación Electrónica. Grupo TIC128 del PAIDI*

Asociación de Radiólogos del Sur

Departamento de Radiología y Medicina Física, Oftalmología y Otorrinolaringología - UMA

Colabora



Se extenderá certificado de participación por 3 horas

Dirigido a docentes y profesionales interesados en la docencia, incluyendo: profesores universitarios, tutores clínicos, tutores de especialidades de ciencias de la salud (MIR, EIR, FIR PIR, ...)

Introducción a Second Life como entorno formativo



**8, 15 ó 22 de octubre de 2020
de 17:00 a 20:00 horas**

Actividades para docentes en entornos virtuales inmersivos

**Second Life
The Medical Master Island**

<http://maps.secondlife.com/secondlife/Medical%20Master%20Island/119/90/22>

PROGRAMA

INSCRIPCIÓN

Enviar un correo a

secondlife@biznaga.org

Asunto: **Introducción a Second Life**

Incluir en el correo

- Nombre y apellidos
- Profesión y/o puesto docente
- Centro de trabajo
- Ciudad

- Elegir una de las TRES fechas propuestas

8 de octubre de 2020

15 de octubre de 2020

22 de octubre de 2020

Desde junio de 2011 disponemos de un espacio educativo en el mundo virtual Second Life, denominado **The Medical Master Island**, donde se han organizado actividades educativas sobre radiología en las que han participado más de 1900 usuarios, incluyendo estudiantes de medicina, de Ingeniería de la Salud y médicos. **¡Conócelo desde dentro!**

Second Life

Toda la información de interés relativa a Second Life está en su pagina Web www.secondlife.com

Second Life es una comunidad creada por sus usuarios que se puede usar con fines diversos, también educativos (eso es precisamente lo que pretendemos).

Para participar en este proyecto es imprescindible registrarse en Second Life y crear un avatar.

<http://www.biznaga.org/guia-basica-secondlife.pdf>



Programa

- Entrenamiento básico y visita a la isla e instalaciones
- Actividades realizadas en la Medical Master Island
- Posibilidades y recursos útiles en entornos virtuales inmersivos

¡Desde casa, sin desplazamientos!

Los mundos virtuales reproducen un entorno virtual tridimensional en el ordenador donde el usuario, representado por un avatar, interacciona con los objetos reproducidos en el mundo virtual y con otros usuarios, moviéndose, gesticulando y comunicándose con ellos. Permiten realizar actividades online lúdicas, sociales, culturales y también educativas, con una gran sensación de realidad y alto grado de atracción, especialmente para las generaciones actuales de estudiantes universitarios.

¡Docencia presencial fuera del aula!

